



**Universidade Federal de Santa Catarina**

Centro de Comunicação e Expressão  
 Departamento de Design e Expressão Gráfica  
 Curso de Graduação em Design de Produto

**PLANO DE ENSINO**  
**2023.2**

Código: EGR7804	Disciplina: Projeto de Produto I	
Fase: 3ª	Pré-requisito:	Equivalência:
Tipo: Obrigatória	Conjunto: EGR7151 / EGR7257 / EGR7258	Aulas semanais:4
Carga horária semestral:72hs	Teórica:36	Prática:36
Professor(es): Marília Matos e Cristiano Alves		Email:cralvesdesign@gmail.com marilinhamt@gmail.com

Ementa	Desenvolvimento de produtos de baixa complexidade com ênfase no projeto centrado no usuário.
Objetivos da Disciplina	Desenvolver projetos de produtos, utilizando de processos conscientes e aplicando uma sistemática lógica. Correlacionar às informações teóricas com a prática de projetos, possibilitando a aquisição de experiência e a aproximação da realidade de mercado.
Conteúdo Programático	Aplicação de métodos e ferramentas em projetos aplicados
Metodologia	Aulas expositivas Estratégias Projetuais
Avaliação	Entregas semanais de atividades (Processo - 60%) Relatório Final (30%) Apresentação (10%)
Bibliografia	BÁSICA Briefing: <a href="https://www.blucher.com.br/livro/detalhes/como-se-cria-86">https://www.blucher.com.br/livro/detalhes/como-se-cria-86</a> (clique em amostra) Rendering: <a href="https://loja.grupoa.com.br/abc-do-rendering-p992292?tsid=34">https://loja.grupoa.com.br/abc-do-rendering-p992292?tsid=34</a> (clique no link amostra) Fundamentos de Design de Produto: <a href="https://loja.grupoa.com.br/fundamentos-de-design-de-produto-ebook-p988300?tsid=34">https://loja.grupoa.com.br/fundamentos-de-design-de-produto-ebook-p988300?tsid=34</a> (clique no link amostra) Design de produto e a pratica de construção de modelos e protótipos: <a href="https://livros01.livrosgratis.com.br/ea000423.pdf">https://livros01.livrosgratis.com.br/ea000423.pdf</a> Design e Ergonomia: apectos tecnológicos: <a href="https://books.google.com.br/books?id=9xPlprtAudIC&amp;lpg=PP1&amp;hl=pt-BR&amp;pg=PP1#v=onepage&amp;q&amp;f=false">https://books.google.com.br/books?id=9xPlprtAudIC&amp;lpg=PP1&amp;hl=pt-BR&amp;pg=PP1#v=onepage&amp;q&amp;f=false</a>

	<p>Projeto de Produto (Baxter - cap. 1)  <a href="https://www.blucher.com.br/livro/detalhes/projeto-de-produto-593">https://www.blucher.com.br/livro/detalhes/projeto-de-produto-593</a>  (clique em amostra)</p> <p>COMPLEMENTAR  Outros textos podem ser incorporados a esta lista.</p>
Cronograma	1 Apresentação da disciplina e tema de projeto
	2 Briefing e Mapa de Empatia
	3 Análise de Concorrentes
	4 Análise do Produto
	5 Análise de Uso e Ambiente
	6 Personas
	7 Painéis Semânticos e Definição dos Requisitos do Projeto
	8 Ideação
	9 Ideação
	10 Ideação
	11 Matriz de Decisão
	12 Modelação
	13 Modelação
	14 Modelação
	15 Modelação (Semana Acadêmica de Design de Produto será realizada entre os dias 20 e 24 de Novembro)
	16 Modelação
	17 Modelação
	18 Apresentação ao final
<p><b>A Semana Acadêmica de Design de Produto será realizada entre os dias 20 e 24 de junho. Contará como dia letivo e está considerada neste plano de ensino, conforme informado no cronograma.</b></p>	

Período letivo de 07/08/2023 a 16/12/2023, conforme Calendário Acadêmico de Graduação 2023 da UFSC - RESOLUÇÃO NORMATIVA N° 174/2022/CUn, DE 8 DE NOVENBRO DE 2022.