

Código: EGR 7261	Disciplina: Ergonomia 02	
Fase: 4ª fase/módulo de projetos II	Pré-requisito: Módulos Introdutório e Projeto I/Ergonomia I	Equivalência:
Tipo: Obrigatória	Conjunto: EGR 7153/EGR 7805/EGR 7262	Aulas semanais: 4
Carga horária semestral: 72	Teórica: 3 créditos	Prática: 1 créditos
Professor (es): Ivan Luiz de Medeiros		Email: ivan.medeiros@ufsc.br

Ementa	Ergonomia aplicada ao design de produtos/serviços; antropometria e biomecânica aplicada a produtos e sistemas com o uso de instrumentação; design universal e design inclusivo.
Objetivos da Disciplina	Apresentar a ergonomia aplicada ao desenvolvimento de produto.
Conteúdo Programático	Aplicação de fundamentos e ferramentas em análises de projetos de produto de média complexidade.
Metodologia	<ul style="list-style-type: none"> · Aulas expositivas; · Exercícios práticos; · Atividade projetual.
Avaliação	AV1 – Prova 01; AV2 – Atividade projetual (interface); AV3 – Artigo; AV4 – Atividades (manequim, antropometria, biomecânica).
Bibliografia	CARLETTO, Ana Claudia; CAMBIAGHI, Silvana. Desenho Universal: Um conceito para todos. Instituto Mara Gabrielli. São Paulo, 2007. {741 C175d 3.ed.rev.} GOMES, J. Ergonomia do objeto. São Paulo: Escrituras, 2003. {65.015.11 G633e} GRANDJEAN, E. Manual de ergonomia. Porto Alegre: Artmed, 2005. {65.015.11 G753m} HENRY DREYFUSS ASSOCIATED. As Medidas do Homem e da Mulher - Fatores Humanos em Design. São Paulo: Bookman, 2005. {65.015:572.087 D778m} IIDA, Itiro. Ergonomia: projeto e produção. São Paulo: Edgard Blucher, 2005. {65.015.11 I25e}

PANERO, Julius; ZELNIK, Martin. Las dimensiones humanas en los espacios interiores: estandares antropometricos. 5. ed. Mexico: G. Gili, 1991 {65.015.11 P191d}

PREECE, Jenny; ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen. Design de interação: além da interação homem-computador. Porto Alegre: Bookman, 2005. xvi, 548 p.

NORMAN, Donald A. Design emocional: por que adoramos (ou detestamos) os objetos do dia-a-dia. Rio de Janeiro: Rocco, 2008. 278p

NORMAN, Donald A. O design do dia-a-dia. Rio de Janeiro: Rocco, 2006. 271 p.

	Data	Cronograma 2023.2
1	10/08	Aula de apresentação da disciplina
2	17/08	Antropometria Atividades (antropometria dinâmica e manequim antropométrico)
3	24/08	Fisiologia
4	31/08	Biomecânica/NIOSH/Ferramentas ergonômicas/ Atividade (ângulos)
5	07/09	Feriado da Independência
6	14/09	Design Universal
7	21/09	Cognição
8	28/09	Design de Interação
9	05/10	Avaliação 1
10	12/10	Feriado – Nossa Senhora Aparecida
11	19/10	Redesign de uma interface
12	26/10	Redesign de uma interface
13	02/11	Feriado - Finados
14	09/11	Redesign de uma interface (Apresentações do redesign) Desenvolvimento do artigo – Estrutura/congressos/revistas
15	16/11	Desenvolvimento do artigo – Definição do Objetivo Geral e Específico/ Metodologia
16	23/11	SEMANA ACADEMICA_PCC
17	30/11	Desenvolvimento do artigo
18	07/12	Desenvolvimento do artigo
19	14/12	Recuperação

A Semana Acadêmica de Design de Produto será realizada entre os dias 20 e 24 de novembro. Contará como dia letivo e está considerada neste plano de ensino, conforme informado no cronograma.