

PROGRAMA DE ENSINO¹

Código	Disciplina
EGR7260	Projeto 22 – Produto de Média Complexidade

H/A	Créditos	Créditos Teóricos	Créditos Práticos
72	4	0	4

Pré-requisito	Equivalência	Ofertada ao(s) Curso(s)
Módulo introdutório	EGR5504 EGR7148	Design

Ementa	Desenvolvimento de produtos de media/alta complexidade com ênfase no projeto centrado no usuário.
Objetivos da disciplina	Desenvolver projetos de produtos, utilizando de processos conscientes e aplicando uma sistemática lógica. Correlacionar às informações teóricas com a prática de projetos, possibilitando a aquisição de experiência e a aproximação da realidade de mercado.
Conteúdo Programático	Aplicação de métodos e ferramentas em projetos de produto de média complexidade
Bibliografia	BÜRDEK, BERNHARD. Design: história, teoria e prática do design de produtos. 2.ed. São Paulo: Blücher, 2010 {744.42 B949d 2.ed.} CAMBIAGHI, Silvana. Desenho Universal: métodos e técnicas para arquitetos e urbanistas. São Paulo: Editora Senac, 2012. {741 C175d 3} CARLETTO, Ana Claudia; CAMBIAGHI, Silvana. Desenho Universal: Um conceito para todos. Instituto Mara Gabrielli. São Paulo, 2007.{741 C175d 3.ed.rev.} CROSS, Nigel. <i>Developments in design methodology</i> . Pitm: John Wiley & Sons, 1984 {621.967.97 C951d} LÖBACH, Bernd; VAN CAMP, Freddy. Design industrial: bases para a configuração dos produtos industriais. São Paulo (SP): Edgard Blücher 2001 {744.42 L796d}

¹ Programa de ensino elaborado conforme recomendações da Resolução N° 03/CEPE/84